

Black Sector Solutions 中文使用说明手册 By 花朝月夕



Black Sector Solutions

简称 (BSS 黑色 Black)

中文使用说明手册

By 花朝月夕 2022/06/24

声明：本说明手册非官方撰写，更多的翻译及说明带有主观个人意识，同时作者
仅为 BSS 用户，兴趣使然撰写此手册，请勿售卖

目录

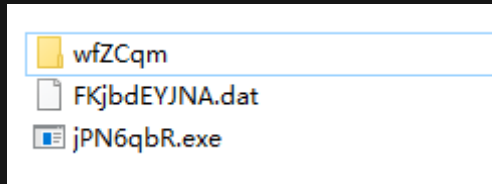
目录.....	2
BSS 的注入及使用.....	3
AimBot 自瞄设置.....	4
Aimbot-General 自瞄 一般设置.....	4
Aimbot-Humanize 人性化设置 演员设置.....	5
Aimbot-Filter 自瞄过滤器.....	6
Aimbot-Render 自瞄渲染绘制.....	7
Aimbot-Bind 自瞄按键绑定.....	8
Esp 透视设置.....	9
Esp-Player 人物透视.....	9
Esp-Vehicle 载具透视.....	10
Esp-Loot 物资透视.....	11
Esp-Grenade 投掷物绘制.....	13
Rader 小地图雷达.....	14
Spectator List 观察者名单.....	15
Color Manager 颜色管理器.....	16
Friend List 朋友名单.....	17
Crosshair Selector 屏幕准星.....	18
Bind Manager 按键绑定管理器.....	19
Settings 配置文件.....	20

BSS 的注入及使用

BSS 可以在官网的下载链接内进行下载（单击链接即可下载）：

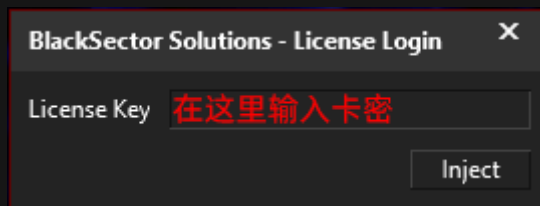
https://blacksector.solutions/download_loader_license.php

据说是云下发一人一特征，不清楚，可能是在吹牛逼，但是每次下载的文件都不一样



运行下载后的启动器以后，会生成一个随机字符的文件夹，此文件夹为配置文件存放文件夹，用于存放用户的配置文件以及黑白名单内容，每个用户的配置文件和名单的文件名都是随机的，你可以将自己的配置文件复制一份出来重命名后分享给别人亦可以将别人分享的配置文件放进去自己使用

温馨提示：不同分辨率下调整的参数的一些界面位置是不一样的，2K 的参数在 1080P 下的部分界面位置会跑到屏幕外面去。



这是 BSS 的启动器，输入你的 Key（卡密）以后，单击 Inject 即可进行注入
等待此界面消失后即可开始游戏

如果在注入过程中出现错误提示，请联系你购买的代理解决，我这个说明手册只是使用说明不是疑难杂症解决说明

卡密过期后绘制会消失，自瞄依旧存在，绘制消失可能存在风险，请自己注意到期时间

我的一点小建议：

所有外挂都存在随机开发者的风险，同时无法避免视频人工举报等封号，请使用纯净的系统进行游戏。PUBG 在开发者永久封禁以后会机器码，该机器会频繁 24 小时检测，请自行解决。

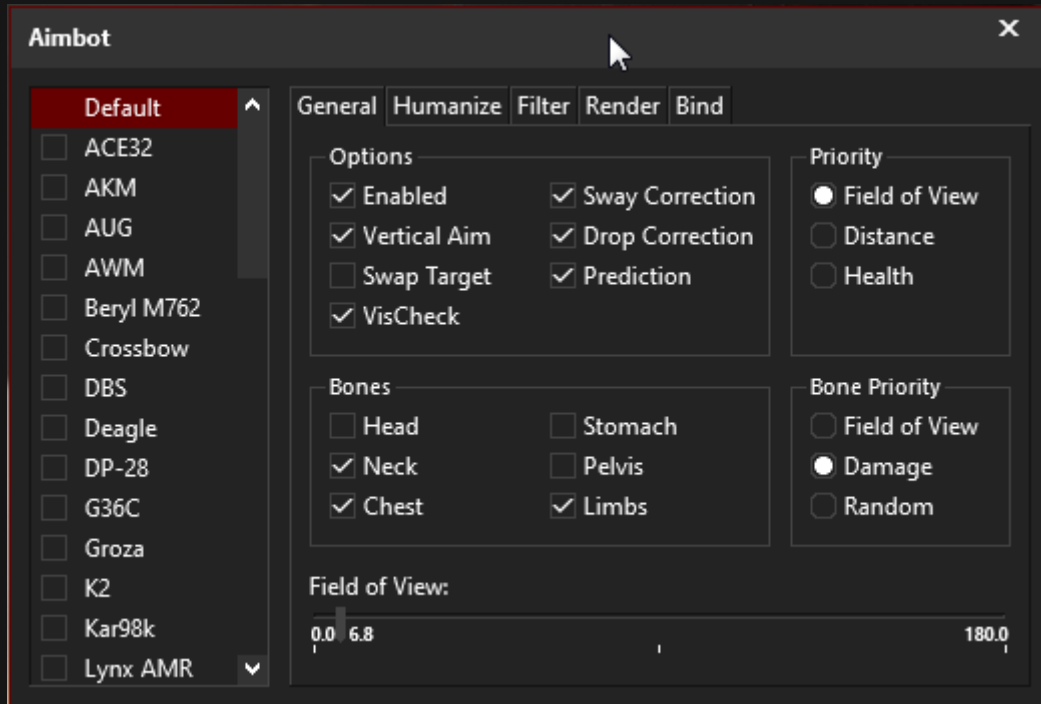
系统推荐：<http://y-os.net/>（YOS 系统 纯净无广告）

启动盘推荐：<https://www.it-sk.com/thread-425419-1-1.html>（IT 天空的优启通）

我的联系方式：[cloudhoter](https://t.me/cloudhoter)（Telegram）

AimBot 自瞄设置

Aimbot-General 自瞄 一般设置



Options-自瞄选项

- Enabled-开关
- Vertical Aim-垂直目标-默认勾选即可
- Swap Target-目标交换-即你自瞄范围内如果当前锁定的目标消失（或进入掩体），立刻交换目标锁定-推荐关闭
- VisCheck-可视检查-掩体检测
- Sway Correction-摆动矫正
- Drop Correction-下坠矫正
- Prediction-预判

Priority-自瞄优先级

- Field of View-距离准星最近
- Distance-距离最近
- Health-血量最少

Bones-自瞄部位

- Head-头
- Neck-脖子
- Chest-胸
- Stomach-胃
- Pelvis-鸡巴
- Limbs-漏打

Bone Priority-自瞄部位优先级

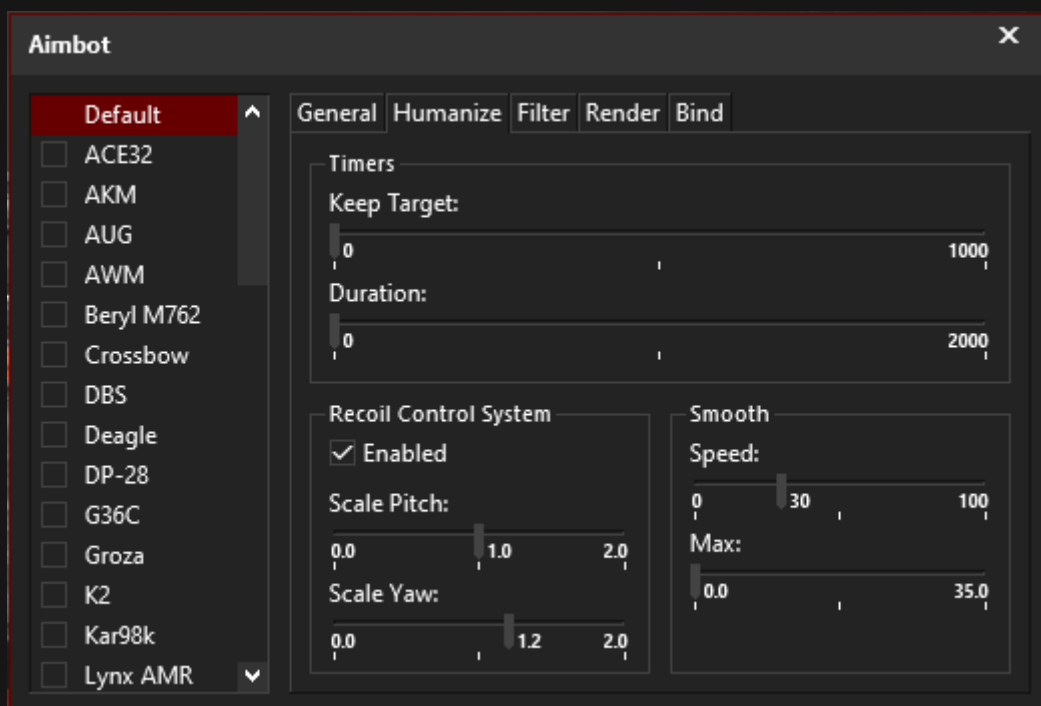
- Field of View-距离准星最近的部位
- Damage-能打到的最高伤害的部位，配合漏打有奇效
- Random-随机

Field of View-自瞄范围



所有枪械都可以单独设置自瞄的参数，左侧拥有一个枪械列表，Default 是通用参数，打勾即代表使用单独参数，需要单击该枪械后重新调整所有配置（包括按键），不勾选一律使用通用参数

Aimbot-Humanize 人性化设置 演员设置



Timers-计时器 没啥用只是让你看起来更像真人 演员也没必要用这个

·Keep Targer-保持目标 锁的人失去自瞄条件(或进入掩体)保持一小段时间的自瞄 默认即可

·Duration-持续时间 默认即可

Recoil Control System-无后控制系统

·Enabled-开关

·Scale Pitch-俯仰角 水平后坐力控制

·Scale Yaw-偏航角 垂直后坐力控制

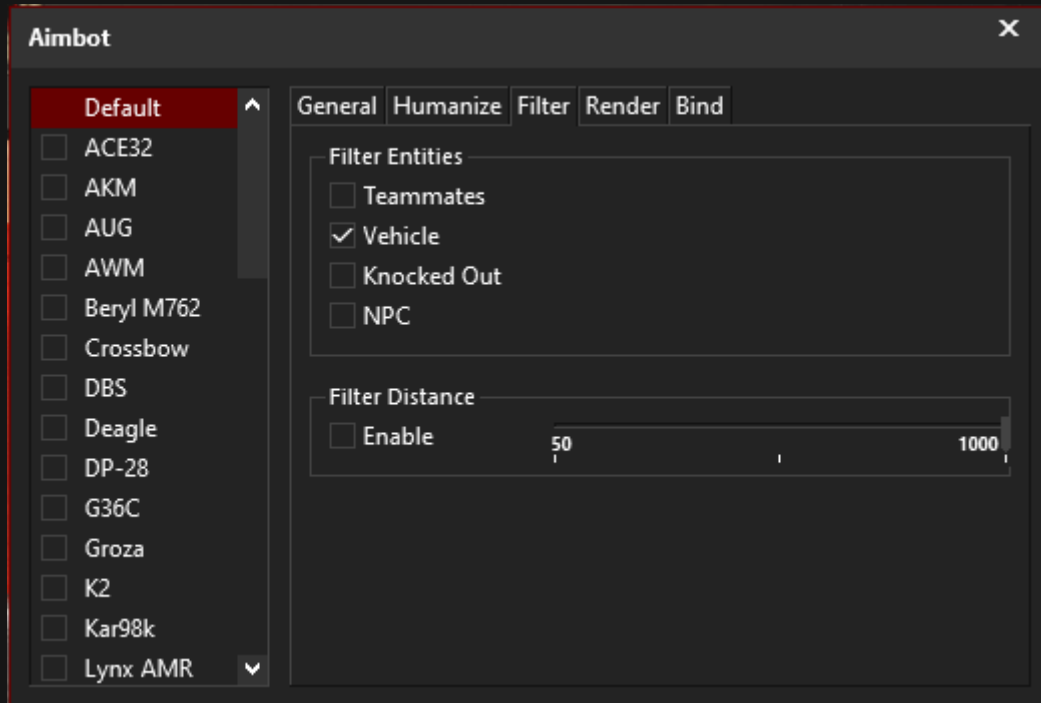
默认双 1.0 就行 压不住枪 Yaw 拉大一点 连狙建议双 0.5(MK14 全自动压不住建议单点)

Smooth-自瞄平滑

·Speed-自瞄速度 越大越慢

·Max-最大值 不懂 一般不用

Aimbot-Filter 自瞄过滤器



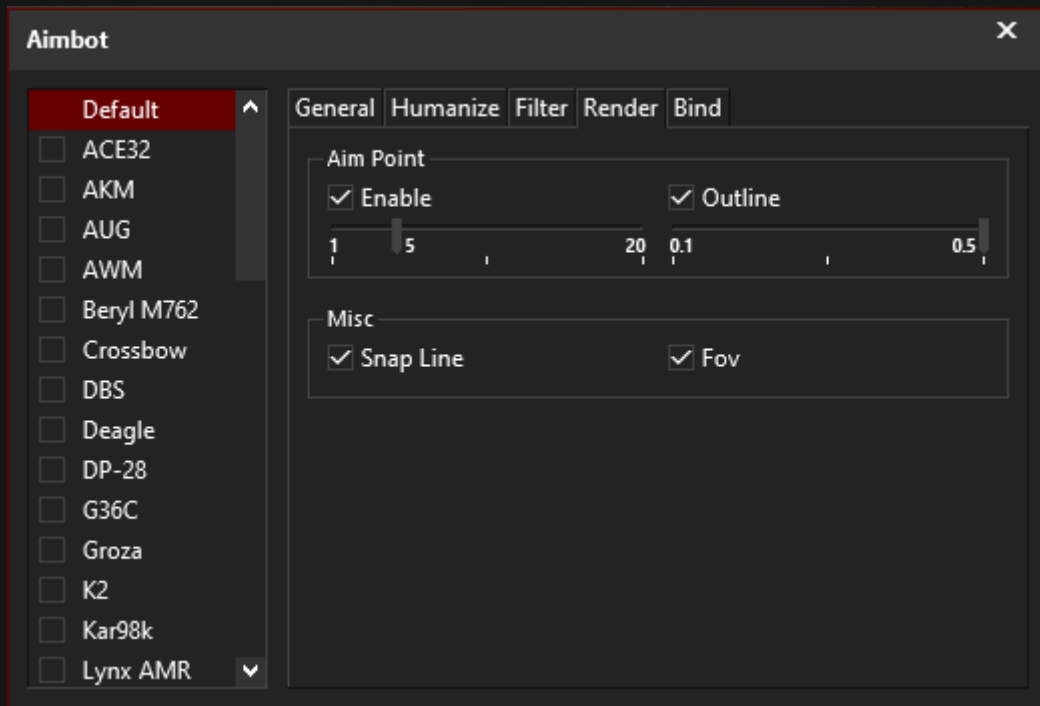
Filter Entities-自瞄单位过滤 打勾代表自瞄

- Teammates-队友
- vehicle-车上的人
- Knocked Out-倒地的人
- NPC-人机

Filter Distance-过滤的距离

勾选后超过这个距离的敌人不适用该过滤器的选项

Aimbot-Render 自瞄渲染绘制



Aim Point-自瞄点绘制

·勾选后会绘制出当前自瞄的部位（黄色这个框） Outline 是轮廓阴影

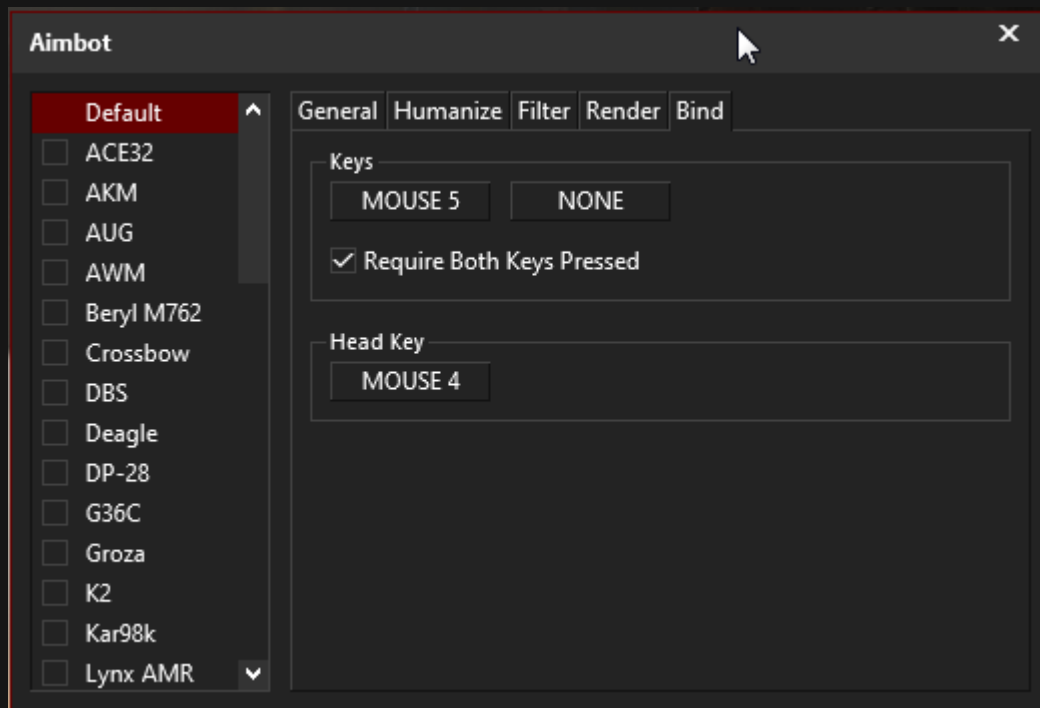
Misc-杂项

·Snap Line-狙击线（红色这个线）

·Fov-按住自瞄以后绘制自瞄范围（蓝色这个圈）



Aimbot-Bind 自瞄按键绑定



Keys-一般自瞄按键

单击按钮以后单击你想要的按键就可以设置

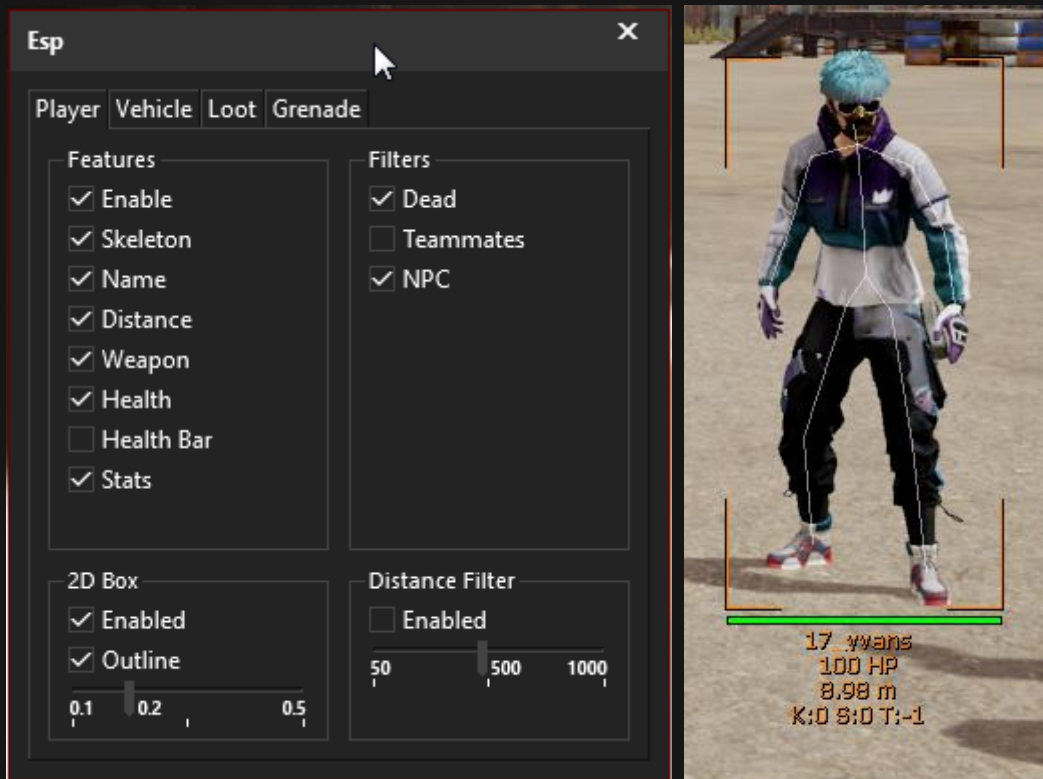
·Require Both Keys Pressed-可以同时按下两个自瞄按键不冲突

Head Key-锁头按键

如果你的自瞄部位没有勾选头部的话可以使用这个按键单独自瞄头部

Esp 透视设置

Esp-Player 人物透视



Features-功能

- Enable-开关
- Skeleton-骨骼
- Name-名字
- Distance-距离
- Weapon-手持武器
- Health-血量
- Health Bar-血条
- Stats-数据(击杀数 观战数 队伍)

2D Box-方框

- Enabled-开关

·Outline-轮廓阴影

可以根据下面的滑块改变方框的长度

·Filters-过滤器

- Dead-绘制盒子
- Teammates-绘制队友
- NPC-绘制人机

Distance Filter-距离过滤

- Enabled-开关
- 就是透视距离

Esp-Vehicle 载具透视



Features-功能

- Enable-开关
- Distance-距离

2D Box-方框

- Enabled-开关
- Outline-轮廓阴影

可以根据下面的滑块改变方框的长度

Filters-过滤器

- Ground-陆地上的载具
- Boat-水上的载具

Distance Filter-距离过滤

- Enabled-开关
- 就是透视距离

Esp-Loot 物资透视



Features-功能

- Enable-开关
- Name-名字
- Distance-距离
- Airdrop Items-空投物资

2D Box-方框

- Enabled-开关
- Outline-轮廓阴影

可以根据下面的滑块改变方框的长度

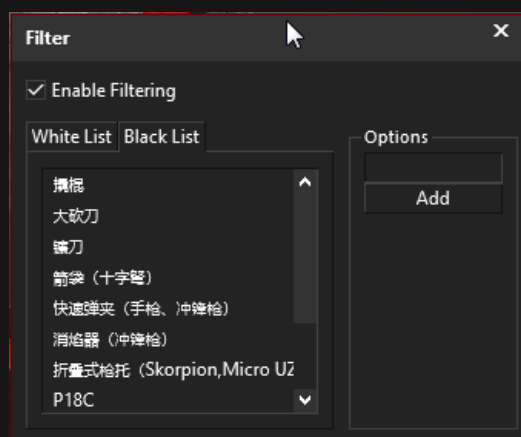
Filters-过滤器

- Equipment-防具
- Weapon-武器
- Attachment-配件
- Ammunition-弹药

·Use-药品

·Airdrop-空投

Filter-物资过滤黑白名单



Enable Filtering-启用黑白名单

·White List-白名单

编辑后只显示白名单里的物资

·Black List-黑名单

编辑后不显示黑名单里的物资

在 Options 的编辑框内输入后点击 Add 即可添加

建议随便输入一个 1 以后在配置文件夹里有后缀为 .bin 的文件就是名单列表，用记事本打开即可编辑，支持中文



Distance Filter-距离过滤

·Enabled-开关

就是透视距离

Esp-Grenade 投掷物绘制



Features-功能

- Enable-开关
- Name-名字
- Distance-距离
- Trajectory-投掷物弹道

2D Box-方框

- Enabled-开关
- Outline-轮廓阴影

可以根据下面的滑块改变方框的长度

Filters-过滤器

- HE Grenade-破片手雷
- Molotov-燃烧瓶
- Flashbang-闪光弹
- Smoke Grenade-烟雾弹

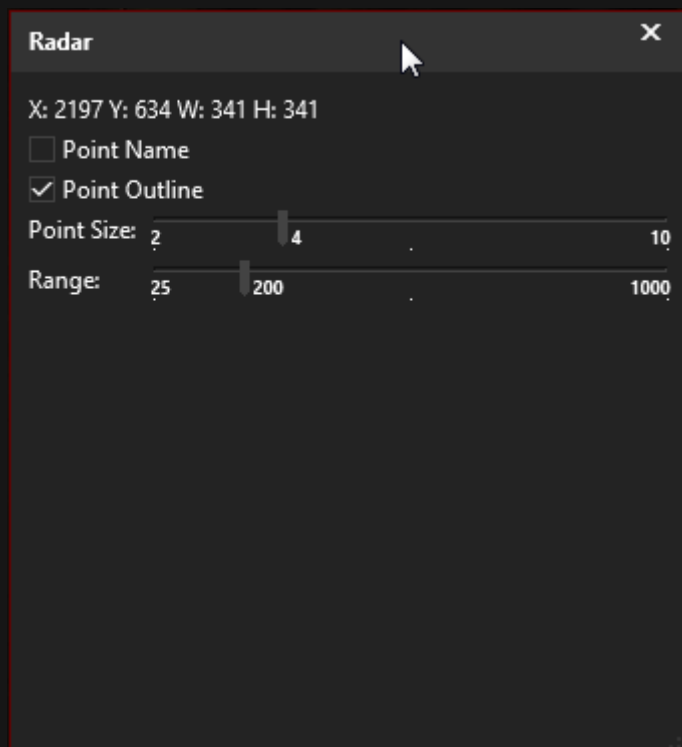
勾选后会绘制自己和敌人扔出的投掷物

·Distance Filter-距离过滤

- Enabled-开关

就是透视距离

Rader 小地图雷达



Point Name 雷达标点显示敌人名字

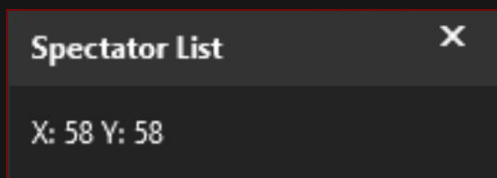
Point Outline 雷达标点绘制轮廓阴影

Point Size 雷达标点尺寸

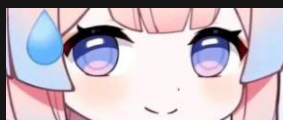
Range 雷达距离

请注意！BSS 的雷达为外置雷达，没有小地图绘制，没有大地图绘制，不能固定视角，雷达只能随着你自己的视角旋转！

Spectator List 观察者名单



说是名单，其实就只显示你有几个观战而已



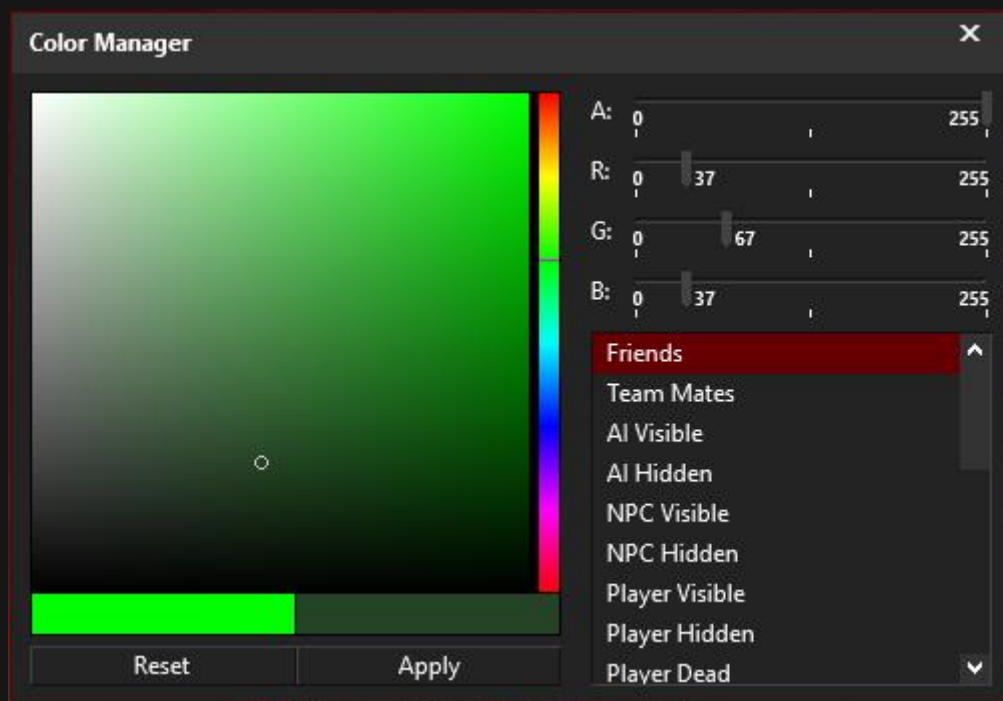
因为 BSS 还做 CSGO，所以应该是根据 CSGO 里的界面改的，CSGO 是可以看到观战自己的名字和名单的。

X 代表在你的屏幕里的水平位置

Y 代表在你的屏幕里的垂直位置

这个界面的背景和方框颜色可以在颜色管理器里修改

Color Manager 颜色管理器



如果没有特殊需求可以不用更改这里的设置，列表内容不给翻译，简单易懂

A 透明度 0-255

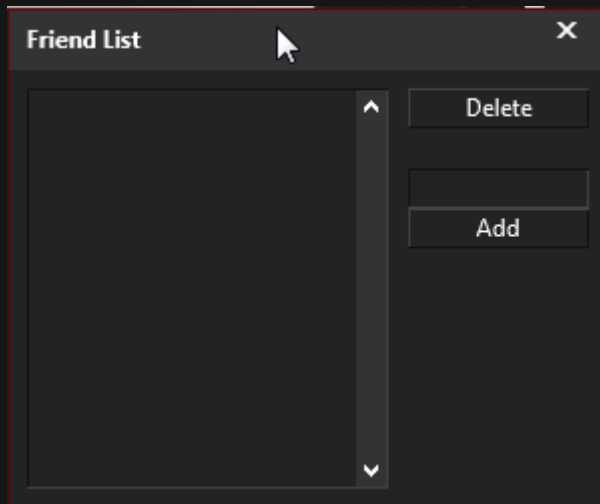
R 红色 0-255

G 绿色 0-255

B 蓝色 0-255

BSS 的颜色使用的是 ARGB 颜色，你可以根据自己的需求更改颜色和透明度

Friend List 朋友名单

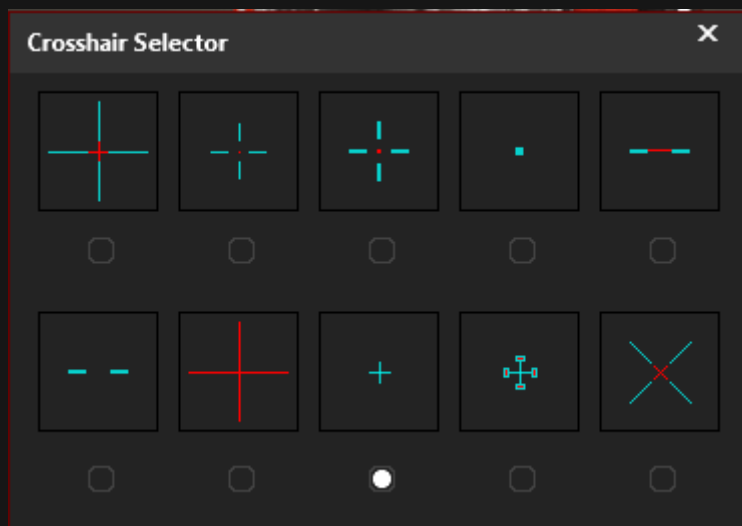


挂狗非法组队专用!

其实不推荐非法组队，视频举报就死号

添加人物名字可以为敌人添加白名单，如果没有更改颜色的话，默认显示的是绿色
在输入框内输入名字再点击 Add 即可添加
单击列表内的名字后点击 Delete 可以删除

Crosshair Selector 屏幕准星



可以在你的屏幕正中心添加一个准星

准星拥有两种颜色，可以在颜色管理器内更改

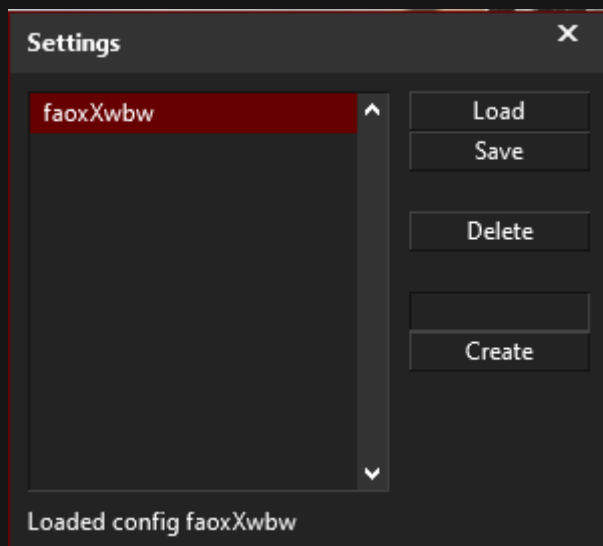
Bind Manager 按键绑定管理器

Bind Manager	
Toggle Aimbot	NONE
Toggle Aimbot VisCheck	NONE
Toggle Esp Player	NONE
Toggle Esp Player Dead	Num 3
Toggle Esp Vehicle	Num 1
Toggle Esp Loot	`
Toggle Esp Loot Equipment	Num 7
Toggle Esp Loot Weapon	NONE
Toggle Esp Loot Attachment	Num 8
Toggle Esp Loot Ammunition	NONE
Toggle Esp Loot Use	Num 9
Toggle Esp Loot Airdrop	Num 2
Toggle Esp Grenade	Num 4
Toggle Radar	NONE
Toggle Spectator List	NONE
Panic Key	Num Del
Menu Key	Num 0

字面意思，更改功能需要绑定的按键

- Toggle Aimbot 自瞄开关
- Toggle Aimbot VisCheck 掩体检测开关
- Toggle Esp Player 人物开关
- Toggle Esp Player Dead 盒子开关
- Toggle Esp Vehicle 载具开关
- Toggle Esp Loot 物资开关
- Toggle Esp Loot Equipment 防具开关
- Toggle Esp Weapon 武器开关
- Toggle Esp Attachment 配件开关
- Toggle Esp Ammunition 弹药开关
- Toggle Esp Use 药品开关
- Toggle Esp Airdrop 空投开关
- Toggle Esp Grenade 投掷物开关
- Toggle Rader 雷达开关
- Toggle Spectator List 观察者名单开关
- Panic Key 绘制开关 一键隐藏绘制
- Menu Key 菜单开关

Settings 配置文件



每个设备的默认配置文件名都不一样，你可以保存自己的配置文件分享给其他人

Load 加载选中的配置文件

Save 保存配置到选中的配置文件里

Delete 删除选中的配置文件

Create 创建一个配置文件，根据输入框的内容命名

能够看到这里说明你已经是一个合格的挂逼了，接下来请到游戏内大
鲨四方吧

